

HRVATSKI SAVEZ AKCIONOG STRELJAŠTVA



PRAVILA

AKCIONO STRELJAŠTVO

Akciono streljaštvo je noviji oblik praktičnog streljaštva, nastao početkom 2000. godine u Sloveniji. Ima u sebi elemente praktičnog i defanzivnog streljaštva, te kao kombinacija popularnih streljačkih disciplina predstavlja novi izazov svim strijelcima, kako početnicima, tako i majstorima navedenih disciplina.

Jedan od problema kod praktičnog i defanzivnog streljaštva je članarina koja se mora plaćati tim dvjema streljačkim organizacijama, kako za strijelca pojedinca, tako i za klub. To, u našim uvjetima, nije bezazlena stavka, a stvaranjem jakih organizacija, stvaraju se i profesionalni upravljači tih organizacija, kojima to postaje unosan i lukrativan izvor prihoda pa i egzistencije. Uostalom, ni kod nas nije drugačije.

Neke slovenske kolege, nakon bavljenja praktičnim i defanzivnim streljaštvom, odlučile su stvoriti novu streljačku disciplinu, kod koje klubovi nemaju kolektivne niti individualne članarine. Plaća se jedino kotizacija – učešće na natjecanju, a moto je – što veći dio tog novca vratiti strijelcu, kroz nagrade, dobru hranu i pijaču. Organizator svakog natjecanja u pravilu pokriva troškove (mete, ljepljiva traka, hrana i piće, medalje i diplome, dnevnicu sucima) natjecanja i ne ostvaruje od toga ekstra profit.

Jedini zahtjev za strijelce je **STROGO POŠTIVANJE SIGURNOSNIH PRAVILA.**



OSNOVNA SIGURNOSNA PRAVILA

Pucanje je jako zabavno. Ali, da bi ostalo zabavno, mora biti APSOLUTNO sigurno.

Koristi se pravo streljivo, ne paintball ili air soft kuglice od gume, plastike i sličnih mekih materijala, pa je nužno striktno se pridržavati sigurnosnih pravila pri rukovanju oružjem, bilo to čišćenje, nošenje ili korištenje oružja.

- 1. Oružje je uvijek napunjeno!**
- 2. Oružje uvijek mora biti usmjereno u smjeru mete!**
- 3. Prije pucanja obavezno provjeriti metu i područje oko mete!**
- 4. Kažiprst uvijek mora biti vidljivo odmaknut od okidača i branika okidača!**

Osnovna pravila sigurnog rukovanja vatrenim oružjem:

- 1. Tretiraj svako oružje kao da je napunjeno!**
- 2. Upoznaj osnovne mehaničke karakteristike oružja kojim rukuješ!**
- 3. Cijev uvijek treba usmjeriti u sigurnom pravcu!**
- 4. Ne drži prst na okidaču!**
- 5. Oružje koje nije u uporabi treba biti prazno!**
- 6. Kada završiš s gađanjem, drži oružje otvoreno! (zatvarač u zadnjem položaju, bubanj vani)**
- 7. Prije gađanja provjeri cijev oružja! (naravno, ne tako da uperiš cijev u sebe ili drugoga)**
- 8. Prije gađanja provjeri cilj- metu!**
- 9. Zaštiti oči i uši!**
- 10. Alkohol i oružje ne idu zajedno!**

Najvažnije kod rukovanja oružjem:

Koncentrirajte se na oružje i sigurnosna pravila; pazite da cijev okrećete samo u sigurnom pravcu; ne puniti oružje dok ne mislite pucati; kada pucate, koncentrirajte se na držanje oružja, praćenje nišana i mušice i mete, a oružje, ako mislite nešto i imati u meti, kontrolirajte oružje od trenutka kada ste uperili cijev prema meti pa do trenutka kada meta bude pogođena.

V A Ž N O:

Ispravno oružje NE MOŽE opaliti "samo od sebe". Netko mora ubaciti metak u cijev i pritisnuti okidač.

Za IASC okidanje nije od većeg značaja, pa u pravilu nitko ne prčka po oružju, no postoje kategorije u kojima su pištolji potpuno prerađeni. Međutim, to rade ili iskusni i vrsni puškari ili sami strijelci koji su dostigli tu razinu da to mogu napraviti a da to funkcionira pouzdano i sigurno.

Da rezimiramo: Ni jedno oružje ne može opaliti "samo od sebe". Oružje je mehanička naprava koja nema svijest o postojanju niti svoju volju i kojoj se ne može dogoditi nezgoda.

Nezgode se događaju LJUDIMA, i to onima koji se NE pridržavaju sigurnosnih pravila i procedura.

Pravila, procedure i protokoli o postupanju s oružjem nisu izmišljeni šale radi, nego stoga što se njihovim poštivanjem postiže neophodna sigurnost.

Važno je, prije bilo kakve radnje s oružjem, oružje ISPRAZNITI, vađenjem spremnika streljiva i povlačenjem zatvarača u zadnji položaj; time smo ispraznili cijev od metka (ako ga je u cijevi bilo). Kod revolvera treba otvoriti bubanj i uvjeriti se da je prazan.

Ako je ovo osnovno pravilo poštivano, NE MOŽE doći do opaljenja.

Ako pogriješite, ne pridržavajući se sigurnosnih pravila i protokola, grešku više ne možete popraviti, već sa njom morate živjeti (ako preživite).

Metak ispaljen iz pištolja ili puške ne možete vratiti natrag niti možete restartati igru i početi s novim životom ispočetka...



PONAŠANJE I OBIČAJI U AKCIONOM STRELJAŠTVU

Akciono streljaštvo kao sport jednostavno je i koristi obrasce i pravila slična praktičnom (IPSC) i defanzivnom streljaštvu (IDPA). Strijelci mogu koristiti oružje i opremu koja se i inače koristi za samoobranu i nošenje oružja, a cilj je iskušati vještinu i sposobnosti strijelca, a ne njegove opreme. Korištenje službene policijsko – vojne opreme dozvoljeno je samo strijalcima koji su policajci i vojnici i pucaju u tim kategorijama. Postoji i mogućnost korištenja IPSC opreme. U akcionom streljaštvu moguće je koristiti i malokalibarsko oružje.

Osnovni cilj akcionog streljaštva je promocija sigurne uporabe pištolja, revolvera, sačmarica i poluautomatskih pušaka pogodnih za samoobranu, te razvijanje vještina športskog streljaštva u različitim situacijama.

Akciono streljaštvo razlikuje se od praktičnog streljaštva u ovim detaljima:

- Prilikom brifinga, strijelac ne smije rukama „nišaniti“ mete na stazi, kao što to rade strijelci praktičnog streljaštva radi slike staze i mišićne memorije;
- Nije dozvoljeno isпустiti napunjeni spremnik na tlo, namjerno ili slučajno; svako ispuštanje spremnika smatra se proceduralnom pogreškom i penalizira. Dozvoljeno je na tlo isпустiti prazan spremnik, kod emergency reloadinga, tj. kad zatvarač ostane otvoren u stražnjem položaju. Zamijenjeni spremnik sprema se u džep ili u držač spremnika na pasu (tactical reload);
- Spremnik se mijenja u zaklonu, na mjestu. Kretanje kod promjene spremnika nije dozvoljeno;
- Failure to neutralize je kazna od 5 sekundi a znači da strijelac nije neutralizirao metu jer ima 2 pogotka u deltu, tj. periferni dio mete. U realnom životu, dva pogotka u ruku ili nogu znače da meta nije neutralizirana i da može uzvratiti, pa se od strijelca zahtijevaju precizni pogotci.

Akciono streljaštvo podijeljeno je u 13 kategorija, u kojima strijelci koriste sve vrste pištolja, revolvera, sačmarica i poluautomatskih pušaka navedenih u popisu kategorija. Oružje ne smije biti prerađeno na način da ugrožava strijelca i druge osobe.

Svaka kategorija je zasebna i za svaku su predviđena priznanja u obliku diploma, medalja ili pehara za prva tri plasirana strijelca. Priznanja u istom obliku predviđena su i za podkategorije. U kategoriji mora biti najmanje troje strijelaca da bi priznanja bila podijeljena. Jednom godišnje, na državnom prvenstvu, dodjeljuju se priznanja i za kategorije strijelaca, bez obzira na broj strijelaca u kategoriji.

ORUŽJE

Za IASC nisu potrebni skupi i modificirani pištolji. Većina standardnih vojno-policijskih pištolja sasvim dobro poslužit će za tu namjenu. Početnici bi trebali odabrati oružje koje je pouzdano, sigurno i najmanje moguće komplicirano za uporabu. Glock 17, XDM, ČZ 75, SIG P226, Beretta 92 ili neki sličan pištolj udovoljavaju svemu navedenom. Naravno, sukladno novčanim mogućnostima, strijelci si mogu nabaviti i najskuplje oružje na tržištu.

VRSTE I KATEGORIJE VATRENOG ORUŽJA

U akcionom streljaštvu koriste se tri vrste vatrenog oružja:

1. kratko vatreno oružje – pištolji i revolveri
2. puške sačmarice (pump action i semi auto)
3. poluautomatske puške užlijebljene cijevi (pištoljskog kalibra i malokalibarske puške)

SPREMNICI/BRZI PUNJAČI

Za IASC potrebna su najmanje četiri pištoljska spremnika, a može ih biti i više, dok brzih punjača za revolver treba biti barem šest ili više.

OPREMA

Sva oprema koja se koristi u akcionom streljaštvu mora zadovoljavati jednostavne kriterije: mora biti sigurna za nošenje i potezanje oružja. Obavezno je koristiti zaštitu za oči i uši. **Match director na prijedlog suca staze ili po vlastitom nahođenju može diskvalificirati s natjecanja strijelca čija oprema ne zadovoljava sigurnosne standarde (oprema iz koje oružje može ispasti kod trčanja, koja nije pričvršćena na podremen ili na hlače).**

HOLSTERI

Holster mora pokrivati okidač i dozvoliti kažiprstu postavljanje na navlaku pri potezanju. Mora čvrsto držati oružje i ne dozvoliti mu ispadanje uslijed pokreta i trčanja, te omogućiti brzo i glatko izvlačenje. Holster mora biti pričvršćen na remen a remen na podremen ili pričvršćen na hlače, ako se koristi samo jedan remen.

Držači spremnika moraju spremnike držati na mjestu, kako ne bi ispali i omogućiti njihovo glatko izvlačenje.

Nije dozvoljena uporaba cross-draw holstera (holsteri koji se nose na boku suprotnom od jače ruke), i ramenih holstera. Policajci i vojnici mogu koristiti butne holstere, ali isti moraju udovoljavati prethodno navedenim uvjetima.

REMEN

Remen mora biti čvrst, veličine kao prorez na holsteru, mora čvrsto držati holster na mjestu svo vrijeme i biti pričvršćen na podremen ili na hlače.

IASC KATEGORIJE (IASC DIVISION)

STOCK DIVISION DOUBLE ACTION (SD-DA) – za strijelce koji koriste standardne tvorničke pištolje dvostruke akcije (double action), kao Beretta, ČZ, SIG, Tanfoglio itd.

STOCK DIVISION SAFETY ACTION (SD-SA) – za strijelce koji koriste standardne tvorničke pištolje safe-action i single action sistema sa sakrivenim udaračem, kao Glock, Springfield, HS, XDM, Steyr, S&W MO, Walther PPQ itd.

LIMITED DIVISION (LD) – za strijelce koji koriste pištolje jednostruke akcije (single action) kalibra 7 mm do .50 pogodne za nošenje

45 DIVISION (45D) – za strijelce koji koriste pištolje kalibra .45 ACP

OPEN DIVISION (OPD) – za strijelce koji koriste pištolje s optičkim ciljnicima i/ili kompenzatorima trzaja

SHADOW DIVISION (SHD) – za strijelce koji koriste subcompact i micro compact pištolje kalibra 9x19 mm i .45ACP, te revolvere kalibra .38 SPL/357 MAG sa cijevi do 2,5 inča

REVOLVER DIVISION (RD) – za strijelce koji koriste standardne brze punjače ili moon klip punjače.

SHOTGUN DIVISION (SG) – za strijelce koji koriste tvorničke sačmarice poteznog repetiranja (pump ili slide action)

SHOTGUN DIVISION SEMI AUTO (SSG) – za strijelce koji koriste tvorničke poluautomatske sačmarice

POLUAUTOMATSKA PUŠKA PIŠTOLJSKOG KALIBRA (SAR MINI) – za strijelce koji koriste poluautomatske puške pištoljskog kalibra

POLUAUTOMATSKA PUŠKA PIŠTOLJSKOG KALIBRA-OPEN (SAR MINI OPEN) - za strijelce koji koriste poluautomatske puške pištoljskog kalibra s kompenzatorima i optičkim ciljnicima

POLUAUTOMATSKA PUŠKA .22 LR (SAR .22LR) – za strijelce koji koriste MK puške

POLUAUTOMATSKA PUŠKA .22 LR OPEN (SAR .22LR-OPEN) – za strijelce koji koriste MK puške s optičkim ciljnicima

IASC PODKATEGORIJE (IASC SUBDIVISION)

- **JUNIOR** (ispod 18 godina)
- **SENIOR** (više od 50 godina)
- **VETERAN** (više od 65 godina)
- **LADY**
- **LAW** (policajci)
- **MILITARY** (vojnici)
- **INTERNATIONAL** (strijelci iz drugih država)
- **SINGLE STACK** (pištolji jednorednog spremnika, obično u kalibru 9x19 i .45 ACP)
- **.22 LR** (pištolji/revolveri kalibra .22 LR)

KATEGORIJE STRIJELACA

Kako bi se strijelci mogli natjecati sa sebi ravnima u vještini i znanju, IASC strijelci podijeljeni su u osobne kategorije, sukladno svojoj streljačkoj vještini.

BEGINNER (BE)	- početnik
ACCURATE SHOOTER (AS)	- precizni strijelac
EXPERT (EX)	- ekspert
MASTER (MA)	- majstor
GRAND MASTER (GMA)	- velemajstor

Strijelci mogu svake godine pristupiti klasifikaciji, tj. provjeri njihovih streljačkih sposobnosti. Ostvareni rezultat određuje kategoriju strijelca. Jednom postignuta kategorija ostaje strijelcu. Klasifikaciju organizira Savez jednom godišnje, a za postignutu kategoriju izdaje se potvrda.



SUDAČKE ZAPOVJEDI (RANGE COMMANDS)

– sve zapovjedi na natjecanjima akcionog streljaštva daju se isključivo na engleskom jeziku.

NAPOMENA: Na strelištu ili prije početka natjecanja, oružje uvijek mora biti pravilno pohranjeno (u sportskoj torbi, posebnoj navlaci za oružje i sl.). Oružje se vadi jedino u za to predviđenom prostoru tzv. **SAFETY AREA** (sigurno područje). Na ovom mjestu strijelac se oprema s oružjem, isprobava oružje na prazno, čisti ga ili radi potrebe popravka rastavlja te sastavlja.

VAŽNO: U sigurnom području (SAFETY AREA), strijelac NE SMIJE niti u jednom trenutku vaditi streljivo. To znači da pun spremnik, kutija s streljivom ili sam metak niti u jednom trenutku ne smiju biti postavljeni na stol, klupu ili policu na kojoj se rukuje s oružjem. Ovo je jedna od najtežih povreda sigurnosnih pravila i sudac odnosno ovlašteno osoblje će strijelca sigurno diskvalificirati s daljnjeg natjecanja ili udaljiti sa strelišta ako se radi o treningu. Ako kojim slučajem sudac nije u blizini, drugi strijelci sigurno će prijaviti prekršitelja.

Streljivo se NIKADA NE SMIJE vaditi iz torbe niti se spremnik ako u njemu ima makar jedan metak smije postaviti na stol u sigurnom području .

Na ovaj se način želi spriječiti neželjeno opaljenje te mogućnost ozljeđivanja ili smrti!

Pri dolasku na startnu poziciju strijelac zauzima položaj ovisno o stazi te potom slijedi:

LOAD AND MAKE READY (napuni i pripremi)

Pištolj odnosno revolver strijelac puni tj. umeće spremnik u pištolj ili speedloader u bubanj revolveira. Ako se radi o pištolju ubacuje metak u cijev.

Oružje se, ako je potrebno zakoči, te sprema u holster.

ARE YOU READY? (jesi li spreman)

Shooting officer (sudac na stazi) ovom zapovijedi pita strijelca je li spreman. Ako odgovori potvrdno (YES, DA, klimanjem glavom ili jednostavno šutnjom), slijedi daljnja zapovijed. Najbolje je, ako strijelac nije spreman, glasno reći NE, NISAM ili NO i sl., odnosno ne zauzeti propisani položaj na stazi.

VAŽNO: Ako strijelac šuti sudac će to protumačiti kao da je spreman!!

STAND BY (pripravan)

Na ovu se zapovijed pokreće timer i strijelac u idućih nekoliko sekundi (od 1 – 4 sec.) može očekivati zvučni signal za start.

Nakon pucanja odnosno završene staze, slijedi zapovijed:

IF YOU ARE FINISHED, UNLOAD, SHOW CLEAR! (ako si završio, isprazni oružje, pokaži prazno)

Na ovu zapovijed strijelac čini sljedeće:

PIŠTOLJ:

- strijelac drži kažiprst ruke kojom puca iz oružja vidljivo odmaknut od okidača i branika okidača
- vadi spremnik iz pištolja i povlači zatvarač u stražnji položaj. Povlačenjem zatvarača strijelac vadi eventualno zaostali metak iz cijevi oružja
- pokazuje prazno oružje sucu tako da se isti i vizualno može uvjeriti da je oružje prazno, odnosno da se metak ne nalazi u cijevi.

REVOLVER:

- strijelac drži kažiprst ruke kojom puca iz oružja vidljivo odmaknut od okidača i branika okidača
- izbacuje bubanj revolvera u stranu i prazni komore bubnja
- pokazuje prazno oružje sucu tako da se isti i vizualno može uvjeriti da je oružje prazno odnosno da se metak ne nalazi u nekoj komori bubnja.

NAPOMENA:

ORUŽJE SE NIKAD NE SMIJE OKRETATI PREMA SEBI, PUBLICI ILI SUCU !!!

GUN CLEAR, HAMMER DOWN, HOLSTER (oružje prazno, kokot dolje, holster tj. futrola)

Ova zapovijed slijedi pošto se sudac uvjerio da je oružje prazno.

Na ovu zapovijed strijelci s pištoljem vraćaju zatvarač u prednji položaj, okidaju oružje na prazno te stavljaju pištolj u holster dok strijelci s revolverom vraćaju bubanj u tijelo revolvera, okidaju na prazno i stavljaju oružje u držač.

NAPOMENA: NE STAVLJATI SPREMNIK U PIŠTOLJ !!!

Sudac će natjecatelja sigurno diskvalificirati zbog spremnika u oružju nakon napuštanja zadane staze ili ako ima spremnik u pištolju van staze! Isto vrijedi i za ostalo oružje koje se koristi na natjecanju.

RANGE IS CLEAR (streljište sigurno, slobodan pristup metama)

Pucanje je završeno, a suci mogu pristupiti ocjenjivanju meta.

U bilo kojem trenutku pucanja sudac može izdati slijedeću zapovijed:

STOP ili FREEZE.

Na tu zapovijed strijelac mora odmah prekinuti s pucanjem, pažljivo postupiti po slijedećim zapovijedima suca te nakon što vrati oružje u držač, stati mirno u mjestu s prekrženim rukama na grudima.

NATJECANJA

Sudac na stazi (**SHOOTING OFFICER-SO**) prije početka natjecanja upoznaje strijelce u squadu s pravilima i pozicijama svake staze-a i daje im vrijeme za razgledavanje staze i isprobavanje opreme staze.

Sudac definira područja na stazi koja su sigurna za pucanje i sigurnosne kuteve - područja radi kojih može doći do diskvalifikacije (DQ). U slučaju povrede sigurnosnih područja, sudac zaustavlja natjecanje uzvikom STOP!, zapovjeda strijelcu da isprazni oružje, okine na prazno i vrati oružje u futrolu. Ako je u pitanju puška, strijelac je mora isprazniti vađenjem spremnika i izbacivanjem metka iz cijevi te ostaviti zatvarač u otvorenom položaju.

U slučaju da strijelcu ispadne oružje tijekom staze, iz holstera ili ruke, sudac odmah zaustavlja natjecanje uzvikom STOP!, uzima oružje, prazni ga, obavlja provjeru okidanja na prazno i vraća strijelcu. Strijelac koji je ispustio napunjeno oružje ili mu je oružje ispalo, diskvalificiran je (DQ).

Strijelac će biti diskvalificiran s natjecanja u slijedećim slučajevima:

Ako ugrozi drugu osobu;

Ako usmjeri oružje u smjeru koji je označen kao sigurnosno zabranjen;

Ako rukuje oružjem izvan staze i sigurnosne zone (SAFETY AREA);

Ispusti ili mu ispadne napunjeno oružje;

Ako drži prst na okidaču tijekom punjenja, pražnjenja, prepunjavanja, potezanja, spremanja u holster ili kretanja na stazi;

Ako punim oružjem napravi sweeping, tj. ako uperi puno oružje u svoje tijelo;

Ako opali prerano (prije znaka suca timerom), ako opali nekontrolirano ili 2 metra dalje od vatrene crte i mete na koju puca.

Natjecanje u akcionom streljaštvu ima 4 do 14 staza (stages).

Svaka staza različita je od onih drugih; na stazi može pucati samo jedan strijelac uz pratnju suca. Na većim stazama započinje se na početnoj poziciji, strijelac se zatim kreće, mijenja pozicije, mijenja spremnike i napada mete. Rigorozno se pazi na sigurnosna pravila. Mete su papirnate i metalne, postavljene u svim mogućim pozicijama, a ima i pokretnih meta.

Svaka staza jedna je zamišljena hipotetska situacija koju strijelac treba riješiti najbrže što može, pogađajući mete najpreciznije što može. Strijelac nema probne hitce, ali ima određeno vrijeme da pregleda stazu i da osmisli najbolju taktiku kojom će najbolje istu riješiti. Zapčinje se s napunjenim oružjem i metkom u cijevi, osim ako scenario ne kaže drugačije.

Mete mogu biti postavljene od 1,5 metara udaljenosti pa do 30 i više metara, iako su najčešće na cca 7 do 15 metara udaljenosti. Na stazi ima i meta na koje se ne smije pucati i raznoraznih prepreka koje strijelcu otežavaju rješavanje staze, a staza može započeti neobičnim situacijama: strijelac leži na ležaju, sjedi ili kleči, drži u rukama telefonsku slušalicu ili veslo, kišobran – uglavnom, mogućnosti su neiscrpne.

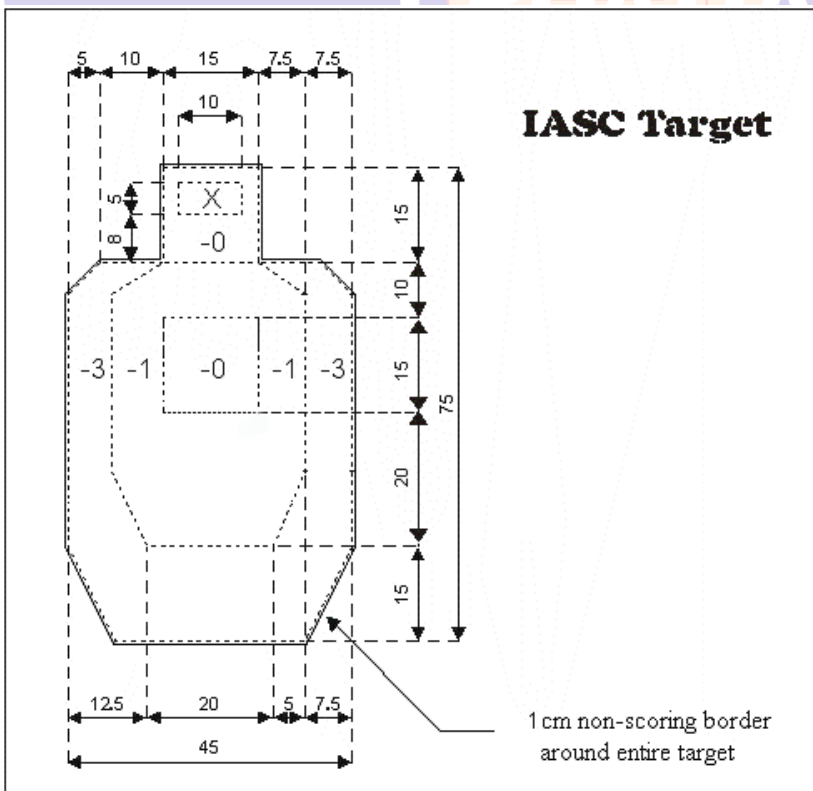
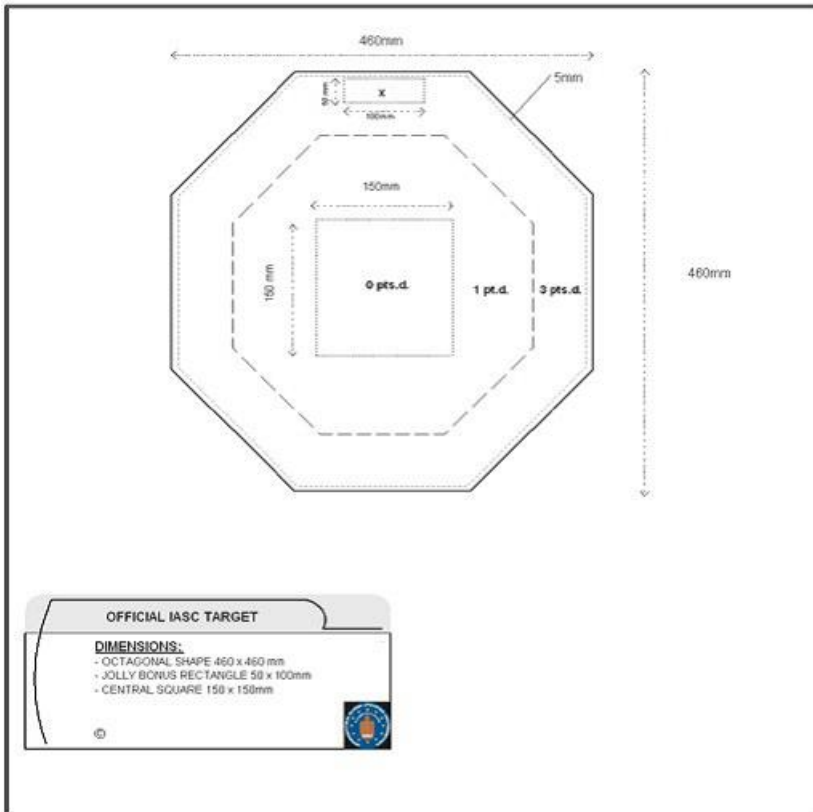
Staza, od znaka za početak pa do kraja može trajati od dvije – tri sekunde, pa do pola minute ili više, ovisno o vještini i brzini strijelca.

Svaki strijelac akcionog streljaštva mora položiti sigurnosni ispit da bi mogao pristupiti natjecanjima.

HSAS može priznati sigurnosni ispit položen kod Hrvatskog saveza za praktično streljaštvo.

METE

IASC meta

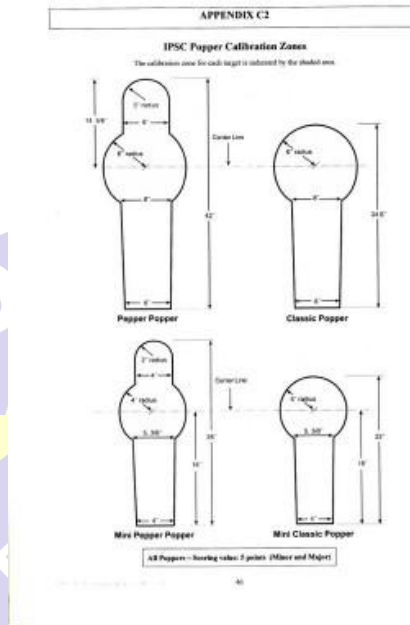


Metalne mete

U akcionom streljaštvu koriste se i metalne mete, koje se nazivaju Pepper popperi. To su metalne mete s postoljem koje pri pogotku padnu. Može ih se podešavati.



metalna padajuća meta



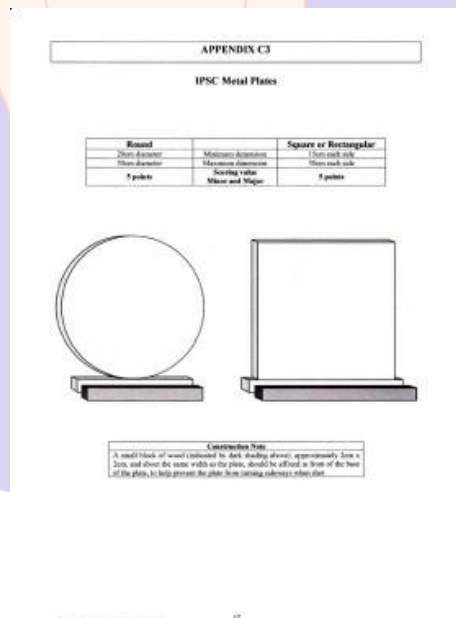
zadane mjere

Pravilo kod metalnih meta je: **METAL MORA PASTI.**

To znači da meta mora biti srušena pogotkom; ako ostane stajati, unatoč pogotku u metal, to je promašaj. A puca se i na metalne plate:



Metalna plata



Zadane mjere

Pravilo je isto: metal mora PASTI. Ako pogodak samo okrene platu bez da padne, to je promašaj.

STANDARDNO BODOVANJE

IASC bodovanje bazira se na ostvarenom vremenu strijelca te dodanom vremenu koje je strijelac zaradio lošim pogotcima, proceduralnim greškama i promašajima.

I ovdje strijelac smije ispucati metaka koliko smatra da je potrebno da postigne najbolji rezultat na meti, ali, u pravilu, računaju se samo dva najbolja pogotka. Scenario staze može odrediti i tri ili šest najboljih pogodaka.

Meta je slična IPSC meti, a sastoji se od tri područja zvana ALPHA, CHARLIE i DELTA (0, -1 i -3). Najbolji pogoci su u Alphi i boduju se sa nulom. Svaki pogodak u Charlie nosi jednu sekundu kazne, a pogodak u Deltu nosi 3 sekunde kazne.

Proceduralna pogreška iznosi 5 sekundi kazne, kao i promašaj.

Za razliku od IPSC ili IDPA mete, IASC mete imaju još jedno polje, tzv. JOLLY, mali pravokutnik veličine 10 sa 5 cm. Pogodak u JOLLY nagrađuje se sa jednom sekundom, koja se ODUZIMA od ukupnog zbroja postignutog vremena i pribrojnih kaznenih sekundi, tj. bodova.

Uobičajeno se puca po dva metka u svaku metu, osim ako organizator i SO u brifingu ne odredi drugačije. Ako strijelac vidi da nije ostvario najbolje pogotke, može pucati u metu dok ne popravi rezultat, no boduje se samo dva najbolja pogotka, bez obzira na broj ispaljenih hitaca i pogodaka.

POBJEĐUJE STRIJELAC S NAJMANJIM UKUPNIM REZULTATOM.

Ovakvo bodovanje, kod kojeg strijelac s najmanjim brojem bodova pobjeđuje, nagrađuje preciznost a ne samo brzinu jer sve ostvarene bodove pretvara u vrijeme.

LIMITED BODOVANJE

Bodovanje je isto kao kod standardnog, s razlikom što je broj metaka ograničen opisom staze i brifingom. Npr. propisano je šest metaka a strijelac ispali sedam ili više. To je proceduralna greška i kažnjava se s pet kaznenih bodova. Ovo bodovanje koristi se kad se puca više stringova (serija) na stazi, kako se ne bi moralo bodovati svaki string posebno, već sve odjednom, sve u cilju bržeg bodovanja. Ovo bodovanje koristi se isključivo kod standardnih vježbi i nije pogodno za scenarij staze.

KAZNE KOD STANDARDNOG BODOVANJA

Kod proceduralne greške, strijelac dobiva pet sekundi kazne.

POGODAK U NO-SHOOT METU

Pet sekundi je kazna za pogodak u no-shoot metu. U slučaju više pogodaka u istu, no-shoot metu, kazna je samo pet sekundi.

DID NOT FINISH-DNF (strijelac nije završio stage)

Ukoliko strijelac ne dovrši stazu radi kvara na oružju, neispaljeni metci boduju mu se kao promašaji. Strijelac može, ako nije u mogućnosti otkloniti kvar na oružju, koristiti drugo oružje, koje mora biti istog kalibra i modela te kategorije koja je navedena u prijavi. Npr., ako je strijelac koristio GLOCK 17 u kalibru 9x19 mm, mora nastaviti natjecanje s pištoljem GLOCK 17 kalibra 9x19 mm. Ako strijelac nema zamjensko oružje, nije završio stazu, a time ni natjecanje.

METALNE METE

Metal mora pasti da bi se bodovalo. Pogodak u metalnu metu iznosi 0, a promašaj -5 sekundi kazne.

RE-SHOOT

Ponavljanje staze dozvoljeno je samo u slučaju greške na opremi staze, greške na opremi organizatora i greške suca, ne u slučaju greške na opremi i oružju strijelca ili njegove greške. Strijelac je dužan doći na stazu s ispravnim oružjem i opremom.

U slučaju bilo kakve dvojbene situacije na stazi, sudac samostalno donosi odluku o postupanju, u skladu s ovim pravilima. Žalba na odluke suca nije dozvoljena.

Za natjecanja akcionog streljaštva koristi se SCORE SHEET koji je sastavni dio ovih pravila i služi kao evidencija održanih natjecanja. Svaki natjecatelj osobno ispunjava SCORE SHEET traženim podacima a nakon svake staze, potpisuje rezultat koji je upisao sudac i ovjerio ga svojim potpisom.



KLASIFIKACIJA STRIJELACA

Kod klasifikacije koristi se LIMITED bodovanje za kategorije STOCK, LIMITED, 45D, REVOLVER.

1. Klasifikacija je dizajnirana za match od 90 metaka. Re-shoot nije dozvoljen.
2. Svi hitci ispaljeni s barikade na stazi 3 moraju biti ispaljeni iz zaklona. Stopala strijelca moraju biti iza crta ograničenja a 50% tijela mora biti u zaklonu.
3. Stage 1, svi pogotci izvan joly-a smatraju se promašajem, tj. pogodak u glavu izvan joly-a je promašaj.

STAZA JEDAN

5 metara

- Seriya 1 Potegni i pucaj dva metka (2) u tijelo i jedan (1) u joly u metu 1 (T1). 3 metka
- Seriya 2 Potegni i pucaj dva metka (2) u tijelo i jedan (1) u joly u metu 2 (T2). 3 metka
- Seriya 3 Potegni i pucaj dva metka (2) u tijelo i jedan (1) u joly u metu 3 (T3). 3 metka
- Seriya 4 Potegni i pucaj dva metka (2) u joly mete 1 do 3 (T1-T3). 6 metaka
***** Pogotci u glavu izvan joly područja moraju biti zalijepljeni prije stringa 5.**
- Seriya 5 Pištolj u **slabijoj ruci**, pod kutem 45°, prst na navlaci zatvarača, po jedan metak u svaku metu (T1-T3). 3 metka
- Seriya 6 Spremnik sa 3 metka, leđima okrenut metama, okret i po jedan metak u sve tri mete, reload i po jedan metak u sve tri mete (T1-T3). 6 metaka
- Seriya 7 Potegni i pucaj 2 metka u svaku metu (T1-T3) samo jačom rukom. 6 metaka

STAZA 2

9 metara

- Seriya 1 Potegni i pucaj po dva metka u sve tri mete (T1-T3) u kretanju prema naprijed 6 metaka
- Seriya 2 Potegni i pucaj po dva metka u sve tri mete (T1-T3) u kretanju prema natrag 6 metaka
- Seriya 3 U spremniku je samo 6 metaka, leđima okrenut metama, okret i po dva metka u sve tri mete, reload i po dva metka u sve tri mete (T1-T3). 12 metaka
- Seriya 4 Potegni i pucaj po dva metka u svaku metu (T1-T3) jakom rukom. 6 metaka

STAZA 3

15 metara, 7 metara

- Seriya 1 Potegni i pucaj po dva metka u svaku metu s 15 metara (T1-T3) s jedne strane barikade, taktička zamjena spremnika i po dva metka u svaku metu (T1-T3) s druge strane barikade. Počinje se s jakom rukom. 12 metaka
- Seriya 2 Potegni i pucaj po dva metka u svaku metu (T1-T3) sa strane barikade gdje je jača ruka, taktička zamjena spremnika i naprijed do druge barikade na 7 metara. S pozicije slabije ruke po dva metka u svaku metu (T1-T3). 12 metaka
- Seriya 3 Potegni i pucaj po dva metka u svaku metu (T1-T3) u glavu na strani barikade gdje je slabija ruka. 6 metaka

INTERNATIONAL ACTION SHOOTING CONFEDERATION CLASIFICATION MATCH

STAGE ONE (30rds Total, 10 Hits per target required)

CLASIFICATION SCORES				
	SD	LD	45D	RD
BE	> 225,80	> 216,30	> 221,00	> 242,50
AS	225,80	216,30	221,00	242,50
EX	172,70	162,60	167,50	195,20
MA	138,40	129,50	135,50	150,30
GMA	116,20	107,00	110,50	123,50

String 1 _____
 String 2 _____
 String 3 _____
 String 4 _____
 String 5 _____
 String 6 _____
 String 7 _____

Hits per target _____ Procedural error x 5,00sec. _____
 Target 1 _____ Target 2 _____ Target 3 _____ Points down: _____ x1,00sec. _____

Jolly-bonus points per target _____
 Target 1 _____ Target 2 _____ Target 3 _____ Bonus points: _____ -1sec. _____

Stage total time:

STAGE TWO (30rds Total, 10 Hits per target required)

String 1 _____
 String 2 _____
 String 3 _____
 String 4 _____

Hits per target _____ Procedural error x 5,00sec. _____
 Target 1 _____ Target 2 _____ Target 3 _____ Points down: _____ x1,00sec. _____

Jolly-bonus points per target _____
 Target 1 _____ Target 2 _____ Target 3 _____ Bonus points: _____ -1sec. _____

Stage total time:

STAGE THREE (30rds Total, 10 Hits per target required)

String 1 _____
 String 2 _____
 String 3 _____

Hits per target _____ Procedural error x 5,00sec. _____
 Target 1 _____ Target 2 _____ Target 3 _____ Points down: _____ x1,00sec. _____

Jolly-bonus points per target _____
 Target 1 _____ Target 2 _____ Target 3 _____ Bonus points: _____ -1sec. _____

Stage total time:

Name: _____

Address: _____

City: _____, Zip: _____, State: _____

Match total:

Stock Division

Beginner

Limited Division

Acurate Shooter

45 Division

Expert

Shadow Division

Master

Revolver Division

Grand master

Instructor: _____

Initials: _____

SCORE SHEET IASC

STAGE 1			TIME (sec)
POINTS FROM EACH TARGET			
TARGET 1	TARGET 6	STRING 1	
TARGET 2	TARGET 7	STRING 2	
TARGET 3	TARGET 8	STRING 3	
TARGET 4	TARGET 9	STRING 4	
TARGET 5	TARGET 10	STRING 5	
PROCEDURAL ERRORS:			1 = 5 sec
HIT ON NON-THREAT TARGET:			1 = 5 sec
FAILURE TO NEUTRALIZE:			1 = 5 sec
TOTAL POINTS DOWN:			
TOTAL			
JOLLY-BONUS POINTS:	Each shoot-1 sec		
Comments:	FINAL SCORE		
Shooting Officer initials:	Shooter initials:		

STAGE 2			TIME (sec)
POINTS FROM EACH TARGET			
TARGET 1	TARGET 6	STRING 1	
TARGET 2	TARGET 7	STRING 2	
TARGET 3	TARGET 8	STRING 3	
TARGET 4	TARGET 9	STRING 4	
TARGET 5	TARGET 10	STRING 5	
PROCEDURAL ERRORS:			1 = 5 sec
HIT ON NON-THREAT TARGET:			1 = 5 sec
FAILURE TO NEUTRALIZE:			1 = 5 sec
TOTAL POINTS DOWN:			
TOTAL			
JOLLY-BONUS POINTS:	Each shoot-1 sec		
Comments:	FINAL SCORE		
Shooting Officer initials:	Shooter initials:		

STAGE 3			TIME (sec)
POINTS FROM EACH TARGET			
TARGET 1	TARGET 6	STRING 1	
TARGET 2	TARGET 7	STRING 2	
TARGET 3	TARGET 8	STRING 3	
TARGET 4	TARGET 9	STRING 4	
TARGET 5	TARGET 10	STRING 5	
PROCEDURAL ERRORS:			1 = 5 sec
HIT ON NON-THREAT TARGET:			1 = 5 sec
FAILURE TO NEUTRALIZE:			1 = 5 sec
TOTAL POINTS DOWN:			
TOTAL			
JOLLY-BONUS POINTS:	Each shoot-1 sec		
Comments:	FINAL SCORE		
Shooting Officer initials:	Shooter initials:		

STAGE 4			TIME (sec)
POINTS FROM EACH TARGET			
TARGET 1	TARGET 6	STRING 1	
TARGET 2	TARGET 7	STRING 2	
TARGET 3	TARGET 8	STRING 3	
TARGET 4	TARGET 9	STRING 4	
TARGET 5	TARGET 10	STRING 5	
PROCEDURAL ERRORS:			1 = 5 sec
HIT ON NON-THREAT TARGET:			1 = 5 sec
FAILURE TO NEUTRALIZE:			1 = 5 sec
TOTAL POINTS DOWN:			
TOTAL			
JOLLY-BONUS POINTS:	Each shoot-1 sec		
Comments:	FINAL SCORE		
Shooting Officer initials:	Shooter initials:		

STAGE 5			TIME (sec)
POINTS FROM EACH TARGET			
TARGET 1	TARGET 6	STRING 1	
TARGET 2	TARGET 7	STRING 2	
TARGET 3	TARGET 8	STRING 3	
TARGET 4	TARGET 9	STRING 4	
TARGET 5	TARGET 10	STRING 5	
PROCEDURAL ERRORS:			1 = 5 sec
HIT ON NON-THREAT TARGET:			1 = 5 sec
FAILURE TO NEUTRALIZE:			1 = 5 sec
TOTAL POINTS DOWN:			
TOTAL			
JOLLY-BONUS POINTS:	Each shoot-1 sec		
Comments:	FINAL SCORE		
Shooting Officer initials:	Shooter initials:		

STAGE 6			TIME (sec)
POINTS FROM EACH TARGET			
TARGET 1	TARGET 6	STRING 1	
TARGET 2	TARGET 7	STRING 2	
TARGET 3	TARGET 8	STRING 3	
TARGET 4	TARGET 9	STRING 4	
TARGET 5	TARGET 10	STRING 5	
PROCEDURAL ERRORS:			1 = 5 sec
HIT ON NON-THREAT TARGET:			1 = 5 sec
FAILURE TO NEUTRALIZE:			1 = 5 sec
TOTAL POINTS DOWN:			
TOTAL			
JOLLY-BONUS POINTS:	Each shoot-1 sec		
Comments:	FINAL SCORE		
Shooting Officer initials:	Shooter initials:		

Division (circle one)	SD-DA SD-SA LD 45D OPD SHD RD SG S SG SAR MINI SAR MINI OPEN SAR .22 LR SAR .22 OPEN
Category (circle if applicable):	Junior (<18) Lady Senior (50+) Veteran (65+) Law Enforcement Military International Single Stack SAR 22LR Pistol 22LR

Name:				Email:			
Phone:		Date:		Competitor No.:		Squad/Team:	

Pula-Pola, 14. prosinca 2021.

PREDSJEDNIK
Edgar Franjul, mag.iur.

